



- Puyo Puyo Tetris -

Allgemeine Informationen: ONLY SWITCH

- maximale **36** Teilnehmer
(sollten alle Plätze belegt sein, kann man nur noch in das Turnier einsteigen, wenn ein bereits registrierter Spieler absagt)
- Spielmodus: **VERSUS [1 VS. 1]**
- Turniersystem: **Double Elimination**
- Rundenanzahl:
Vorrunden → 2 x Best of 3
Halbfinale & Finale (Winnerbrackets) → 3 x Best of 3
Loserfinals → 3 x Best of 3
- **Tetris & Puyo** sind erlaubt,
→ Teilnehmer müssen sich **bei der Anmeldung** auf eine **Spielart festlegen**, welche während des Turniers nicht geändert werden darf
- **Handheldmodus** und **speziellen Skins** sind **nur zugelassen**, wenn der Spieler seine **eigene Switch benutzt (Local Wireless Modus)**

Spieleinstellungen:

Grundeinstellung:

Single Screen Modus Vorgaben:

- Vibration **on**
- PuyoPopLimit: **4**
- Skins: **Standard**
- Steuerungstyp: frei wählbar

Room Setting:

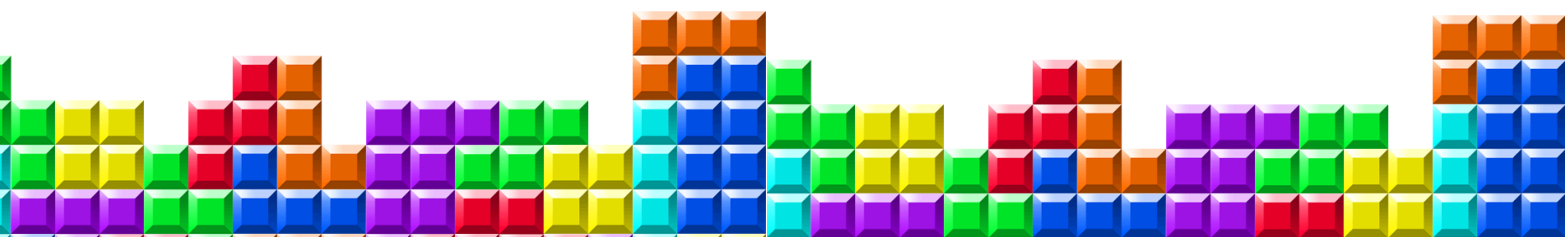
1. Multiplayer Arcade

- Single Screen = zwei Spieler an derselben Switch
- Local Wireless = zwei Spieler an zwei Switch

2. Versus Local Wireless Einstellungen:

- Create Room
- **Public + Puyo/Tetris**
- **WinCount 3 einstellen**
- Creat Room
- Player 2 join & Player 1 click **PLAY!**

3. Character Select + **Spielart auswählen** (Puyo/Tetris)





Tipps & Hinweise:

- **die Charakerauswahl hat keinerlei Auswirkung auf das Gameplay**
- alle Techniken sind erlaubt [auch 4wide, dies ist allerdings unbeliebt]
- Replays dürfen und sollen gespeichert werden, diese werden nach dem Event auf den PPTG Youtube Account hochgeladen
- **unverschuldete DCs** führen zu Wiederholung des abgebrochenen Matches (Zwischenergebnisse des alten Games bleiben erhalten)
- **selbstverschuldete DCs [Ragequit etc.]** zählen als Aufgabe des Matches und können zur Disqualifikation vom PPT Turnier führen
- sollte im **Finale** der Fall eintreten, dass **beide Teilnehmer im Handheldmodus** spielen möchten, so ist dies gestattet, auch wenn dadurch das Finale nicht live am Beamer mitverfolgt werden kann
(es wird **keine dritte Konsole** als Viewer hinzugeschaltet, da dies das Gameplay beeinträchtigen würde [Preview der Steine ist verdreht])
→ jedoch **müssen die Replays** von jedem Finalmatch **gespeichert werden**

WICHTIG:

- will oder braucht jemand eine längere Auszeit, muss diese mit den Turnierorgas abgestimmt werden, kann ein Teilnehmer für längere Zeit nicht ausfindig gemacht werden, wodurch der Ablauf des Turniers behindert wird, führt dies zu einer Disqualifikation vom Turnier und zum Sieg des Gegners

